Oefenpresentatie Nederlands

# Inhoudsopgave (dennis)

Product is af,

Vertellen over samenwerking

Terugkijken en reflecteren op het proces

# Product

* UML Diagrammen

Geven de benodigde functionaliteit weer, niet gemaakt in StarUML (Visio)

Visio vanwege de duidelijke en overzichtelijke manier van modelleren.

Verschillende actoren:

* + Moderator: Een actor die woorden beheert en goed kan keuren
  + Player Deelnemer aan het spel
  + Observer Iemand die deelneemt aan een spel, maar slechts mee kijkt
  + Admin Een actor die Competities en accounts kan beheren
* Requirements

-    Competitie

Een wedstrijdstuctuur waarin spelers vrij onderling met elkaar kunnen                  spelen. En waarvan een tussenstand wordt bijgehouden.

-    Spel

Een vorm van scrabble via internet waarbij nederlandsewoorden om beurten op het bord kunnen worden  gelegd.

-    Administratie

Administratoren beheren (CRUD) spelers en competities. Daarbij kan een moderator woorden beheren.

* Database ontwerp

Is nog niet juist. Moet nog een goede oplossing in om de woorden te leggen.

Op het moment is “bordletters” in de tabel Bord een lange rij met letters op de bijbehorende plaats in de 225 plekken (bord van 15x15)

Het programma bekijkt dan of hiertussen een woord zit.

* Samenwerking

GitHub als Versiebeheersysteem, als gemeenschappelijke opslag

Elke dinsdag na NWIN een vergadering.

In de vergadering werden de taken verdeeld en werden afspraken gemaakt

* Reflectie:

Tops:

* Vergaderen ging goed
* GitHub werkt soepel, na een tijdje oefenen
* Opdrachten waren op tijd klaar

Tips:

* FOCUS tijdens werkoverleg
* Eventueel vroeger vergaderingen plannen, zodat er meer tijd over is om opdrachten te maken
* Reflecteren op de opdrachten

R